



Torneo Inter Empresarial

HOJA DE VOCALÍA No. 120

Categoría: ELIMINATORIA Fecha: Lunes - Agosto 04, 2025 Hora: 21:00 Cancha: SPORT STATION

Etapa: Fase Final Jornada: Octavos de Final/Vuelta

ORO CASH					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Juan Chiriboga
✓		⊗x4			5 - Luis Vidarte
✓					6 - Iver Bravo
✓		⊗x2			11 - Franklin Aroca
✓			■x1		17 - Carlos Loor
✓					19 - Wilmer Orozaco
✓					30 - Jairo Cobos

Jugadores sancionados en la vocalía No.120

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Capitán		3 - Juan Chiriboga
---------	--	--------------------

FINANCIAL					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⊗x1			5 - Oscar Acosta
✓		⊗x1			7 - Cristhian Oña
✓		⊗x1			10 - Jorge Medina
✓					13 - Marco Rea
✓		⊗x1			16 - Alexis Coro
✓		⊗x3			18 - Byron Haro
✓		⊗x1			20 - Wilson Acosta
✓		⊗x2			55 - Jonathan Rea
✓					77 - Bryan Mogollon
✓					88 - Henry Palacios

Jugadores sancionados en la vocalía No.120

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Capitán		5 - Oscar Acosta
---------	--	------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Torneo Inter Empresarial, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Torneo Inter Empresarial.



Torneo Inter Empresarial

HOJA DE VOCALÍA No. 120

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final ORO CASH (6) - FINANCIAL (10), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Paul Onoa

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo ORO CASH:

- * No. 17 - Carlos Loor

Nombre: jhony